



Jeux de cartes

Imprime les images en recto/verso en format A4 (portrait).
Découpe les images. Afin de les conserver plus longtemps, tu peux les faire plastifier.

Jeu 1

Prends une image dans chaque paire.
Rassemble-les faces cachées et mélange-les.
Ensuite, tu peux les retourner et les remettre dans l'ordre de l'histoire. On peut également jouer à deux : chacun possède une image de chaque paire, le premier qui reconstitue l'histoire a gagné !

Jeu 2

Dispose les images dans l'ordre de l'histoire.
Avec tes propres mots, raconte à une personne l'histoire d'Aliber, le dromadaire des mages.

Jeu 3

Rassemble les neuf paires et utilise-les pour faire un memory.
Astuce : si tu possèdes les autres albums de la collection *La parole des animaux*, tu peux augmenter le nombre de cartes de ton memory.

La règle du jeu de memory (minimum deux joueurs)

- Mélange bien les cartes, dispose-les faces cachées.
- Le joueur le plus jeune commence en retournant deux cartes de son choix.
- Si les cartes sont identiques, le joueur les conserve et rejoue.
- Si les cartes sont différentes, il faut les cacher de nouveau et c'est au joueur suivant de tenter sa chance !

Pour gagner, il est important de bien mémoriser l'emplacement des cartes. Le jeu se termine une fois que toutes les paires de cartes ont été trouvées. Le joueur qui en possède le plus a gagné la partie !